

Francisco Figari - computador científico radicado en Buenos Aires
Curriculum Vitae - diciembre de 2023
<http://ffig.ar/i>

■ Experiencia

- Desarrollador backend @ *Brubank* desde mayo 2023.
Extensión y construcción de sistemas backend orientados a comunicar servicios internos, servicios externos e interfaces *graphql*.
- Pasante de investigación @ *DC, FCEyN, UBA* entre agosto 2021 y septiembre 2022 bajo programa de becas para pasantías de iniciación en la investigación.
Estudio sobre el uso eye tracking en navegadores web aplicado a análisis clínicos a distancia, realizado en torno a tesis de licenciatura.
- Programador fullstack @ *DubbingDigital* entre marzo 2021 y diciembre 2021.
Extensión y mantenimiento de interfaz y servidor web de software de gestión.
- Programador lead @ *UrbanSim* entre julio 2018 y noviembre 2020.
Inicialmente extensión de generador procedural de vivienda asequible multifamiliar luego desarrollo de plataforma web envolvente.
- Pasante de investigación @ *ARSLab, Carleton University* entre febrero y junio de 2018.
Estudio sobre la aplicabilidad de simulación al desarrollo de *firmware* de sistemas embebidos.
- Ayudante de cátedra en la materia Métodos Numéricos @ *DC, FCEyN, UBA*.
4 cuatrimestres ejercidos entre 2016 y 2018 distribuidos entre la práctica y el laboratorio.
- Programador *freelance* @ *LIAA, FCEyN, UBA* en fin de 2017.
Exploración del uso de *eye tracking* al estudio de atención en navegadores web.
- Programador *junior* @ *Eryx* durante 4 meses a principios de 2016.
- Ayudante de cocina y mozo @ *La Capelina, San Fernando* durante veranos 2012 y 2013.

■ *Skills* laborales

- Experiencia profesional con múltiples lenguajes (*Golang, Javascript, C++, Python*) y paradigmas (objetos, eventos, procedural).
Buscando aprender nuevos estilos y aplicaciones de la programación.
- Adopción de prácticas *agile* y metodologías *kanban*. Uso de *Jira*.
Experiencia trabajando en equipos interdisciplinarios conformados por desarrolladores *backend, mobile* y *frontend*, managers, *qa, data scientists*, urbanistas e investigadores, lidiando con proveedores y liderando pequeños equipos de desarrollo (entre 2 y 3 desarrolladores).

- Habilidad para construir interfaces web y *web apis* (**Bootstrap**, **ExpressJS**, **Flask**).
Comprensión intermedia de la API **JavaScript** para interactuar con el navegador.
Experiencia con librerías y *frameworks* reactivos de *frontend* (**ReactJS**, **VueJS**, **Redux**).
Conocimientos elementales sobre cómo levantar, mantener y migrar bases de datos relacionales (**PostgreSQL**).
 - Experiencia trabajando con distintos códigos de planeamiento urbano y distintos sistemas de coordenadas. Manipulación de objetos geoespaciales: dibujado en *frontend* (**MapBox**, **TurfJS**); almacenamiento (**PostGIS**); manipulación en algoritmos.
Uso de APIs de geocodificación (**GoogleMaps Geocoding API**).
 - Interés en aplicar y estudiar buenas prácticas de programación y desarrollo de software.
Conocimiento general de sistemas **Unix** (**git**, **ssh**, **bash**). Conocimiento básico de *DevOps* (**webpack**, **kubernetes**, **gcp**).
 - Inglés (uso diario a través de estudio y ocio) y Francés (escolaridad).
- Estudios
 - Licenciatura en Ciencias de la Computación @ *DC, FCEyN, UBA*, iniciada en 2013 y finalizada en 2022.
 - Secundario @ *Licée Jean Mermoz, Buenos Aires*, finalizado en 2013.